PEMBUATAN VIDEO PROFIL SDN 03 BRUJUL JATEN KARANGANYAR

Galih Wicaksono
galihwicaksono87@yahoo.co.id

ABSTRAKSI : Penyajian informasi secara multimedia adalah salah satu cara yang tepat untuk menyampaikan informasi dalam bentuk audio dan visual. Sekolah SDN 03 BrujulJaten Karanganyar merupakan lembaga yang bergerak dibidang pendidikan jenjang sekolah dasar yang beralamat di Dukuh carat, Brujul, Jaten, karanganyar.Dalam penyampaian informasi Sekolah dasar negeri 03 brujul jaten karanganyar masih bersifat konvesional.Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan video profil Sekolah SDN 03 Brujul Jaten sebagai media informasi, promosi dan dokumentasi mengenai Sekolah SDN 03 Brujul Jaten serta memperkenalkan Sekolah SDN 03 Brujul Jaten kepada masyarakat, agar masyarakat lebih mudah mengenal Sekolah SDN 03 Brujul Jaten. Metode penelitian yang penulis gunakan adalah: observasi, wawancara, kepustakaan, analisis, perancangan, pengambilan gambar dan *capturing*, pengeditan, uji coba dan implementasi.
Kata Kunci : Video Profil, Multimedia

ABSTRACT :Presentation of multimedia information is the one of way to give information in the form of audio and visual. SDN 03 Brujul Jaten is an institution engaged in education at primary level which located in the Hamlet Carat, Brujul, Jaten, Karanganyar. In the Elementary School informing Brujul 03 Karanganyar is still conventional. This research aims to produce video profiles Brujul 03 Elementary School as medium of information, promotion and documentation of public elementary school and introducing Brujul 03,to the community, so people more easily recognize Brujul 03 Elementary School.The research method used by the writer are:observation, interviews, literature, analysis, design, taking picture and capturing,editing, testing and implementation.
Keywords: Video Profiles,Multimedia

1.a.Latar Belakang

Penyajian informasi secara multimedia adalah salah satu cara yang tepat untuk menyampaikan informasi dalam bentuk audio dan visual. Video profil merupakan salah satu media yang paling mudah dan cepat dalam memperkenalkan sebuah produk atau memperkenalkan profil organisasi, instansi atau perusahaan dikhalayak umum dengan metode audio visual yang menarik dan inovasi penuh dedikasi.

SDN 03 Brujul Jatenkaranganyar merupakan lembaga yang bergerak dibidang pendidikan jenjang sekolah dasar yang beralamat di Dukuh carat, brujul, jaten, Karanganyar.Dalam penyampaian informasi SDN 03 Brujul Jaten Karanganyar masih bersifat konvesional.Maka dibuatlah video profil sekolah untuk mempromosikan sarana dan prasarana yang ada.

Oleh karena itu saya sebagai penulis akan membuat video profil sdn 03 brujul jaten Karanganyar sebagai media informasi, promosi dan dokumentasi agar masyarakat tau apa sarana dan prasarana yang ada di SDN 03 Brujul Jaten Karanganyar.

1.b.Rumusan Masalah

a. Bagaimana membuat video profil SDN 03 Brujul Jaten Karanganyar sebagai media Informasi.
b. SDN 03 Brujul Jaten Karanganyar belum mempunyai video profil

1.c.Batasan Masalah

Penulis memberi batasan pada penelitian ini berupa pembuatan video profil mengenai profil sekolah SDN 03 Brujul Jaten Karanganyar.

1.d.Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan video profil SDN 03 Brujul Jaten Karanganyar sebagai media informasi dan promosi untuk memperkenalkan sarana dan prasarana di SDN 03 Brujul Jaten Karanganyar.

1.e.Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah digunakan sebagai media informasi, promosi dan dokumentasi SDN 03 Brujul Jaten Karanganyar.

2. DASAR TEORI

Dalam pembuatan video profil profil menggunakan beberapa dasar teori yang menjadi landasan dalam implementasinya, beberapa teori tersebut antara lain :

1. Multimedia adalah penggunaan komputer untuk menyajikan dan menggabungkan teks, suara, gambar, animasi dan video dengan alat bantu

(tool) dan koneksi (link) sehingga pengguna dapat bernavigasi, berinteraksi, berkarya dan berkomunikasi (Hofstetter 2001). Multimedia sering digunakan dalam dunia hiburan. Selain dari dunia hiburan, Multimedia juga diadopsi oleh dunia Game.Multimedia juga dapat diartikan sebagai penggunaan beberapa media yang berbeda dalam menyampaikan informasi berbentuk text, audio, grafik, animasi, dan video.

2. Pengambilan gambar adalah Teknik-teknik yang terdapat pada pengambilan gambar sangat bervariasi, sehingga saat menonton suatu video/film tampak macam-macam sudut pandang yang merupakan hal penting dalam video/film. (Nugraha, Yopie, 4, 2011).
3. Editing adalah proses menggerakkan video shot/hasil rekaman gambar menjadi suatu rekaman gambar yang baru dan enak untuk dilihat (Prof. Dr. Munir, M. IT, 2, 2012).

2.a.Tinjauan Pustaka

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Sri Maryati(Teknik Informatika, UNSA) dengan judul "Pembuatan Video Profil Sekolah Menengah Pertama Negeri 4 Polokarto Kabupaten Sukoharjo".Menjelaskan bahwa SMPNegeri 4 Polokarto Kabupaten Sukoharjo dalam menyampaikan informasi masihnkonvensional seperti menggunakan brosur, spanduk, dan penyampaianya secara lisan sebagai sarana promosi.Dengan media tersebut masyarakat hanya mengetahui informasi yang terbatas.Masyarakat cuma bisa membaca brosur tidak bisa mengetahui keadaan sekolah.Dengan pembuatan video profil ini bertujuan untuk menghasilkan video profil SMPNegeri 4 Polokarto Kabupaten Sukoharjo sebagai media informasi yang lebih efektif dan efisien.

Dari penelitian yang dilakukan oleh Galuh Ngreni Luberingtyas (Teknik Informatika, UNSA) dengan judul "Pembuatan Video Profil Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Sragen". Menjelaskan bahwa Madrasah Aliyah Negeri 1 Sragen merupakan salah satu instansi dari kementrian agama yang bergerak dibidang pendidikan, dengan keberadaannya yang hanya pada lingkup kecamatan Sragen. Dalam mempromosikan sekolah tersebut mengalami satu kendala karena selama ini cara yang digunakan dalam pengenalan dan pemasaran hanya mengandalkan brosur dan spanduk. Maka dari itu dibuatlah video profil dengan tujuan untuk warga sekolah maupun kepada masyarakat luas agar lebih mengetahui perkembangan dan kemajuan sekolah ini. Tujuan dari penelitian kerja praktik ini adalah terbentuknya video profil yang dapat digunakan sebagai media informasi serta dapat memberikan penjelasan tentang keadaan sekolah terutama pada saat acara-acara pertemuan.

3.a. Analisis Kebutuhan Sistem

Dalam menganalisis kebutuhan sistem hendaknya mengerti maksud,tujuan, sasaran, dan kebijakan-kebijakan sistem.Karena elemen-elemen tersebutmerupakan hal yang sangat penting dalam membentuk sebuah sistem yang baik.Setelah elemen-elemen tersebut telah ditentukan, analis kemudian menentukanaspek-aspek yang akan dibutuhkan dalam membangun sistem tersebut.Aspek-aspek ini kemudian yang mempunyai peran dalam membuat sertamengembangkan sistem-sistem tersebut. Aspek-aspek ini meliputi aspek fisik dannon fisik yaitu antara lain :

1. Aspek Hardware (Perangkat Keras)
   Aspek ini menyangkut tentang kebutuhan hardware atau perangkat kerasdalam hal ini perangkat keras yang dimaksud adalah komputer yang dibutuhkanuntuk membangun sistem (video profil) yaitu :
   - Memory/ storage (*Penyimpanan)*
     Dibutuhkan kaset MiniDV 60 menit sejumlah 2 untuk penyimpanan data yang bersifat sementara.
   - CPU
     - Pentium(R)Dual-Core CPU
     - RAM 2048 MB
     - Display 14"
     - VGA / Graphic Card
     - CD / DVD-ROM
     - Speaker (High Definition Audio Device)
   - Input Device
     - Keyboard dan mouse
   - Output Device
     Berupa bentuk file MPEG yang disimpan dalam komputer, serta dalam format Digital video disc (DVD).
2. Aspek Software
   Pada aspek software aspek yang dianalisa adalah kebutuhan softwareatau perangkat lunak yang akan digunakan untuk membangun sebuah video profil.Perangkat lunak yang digunakan adalah Cool Edit Pro, Corel DRAW, Macromedia Flash8, Sony Vegas Pro 7.0, dan juga

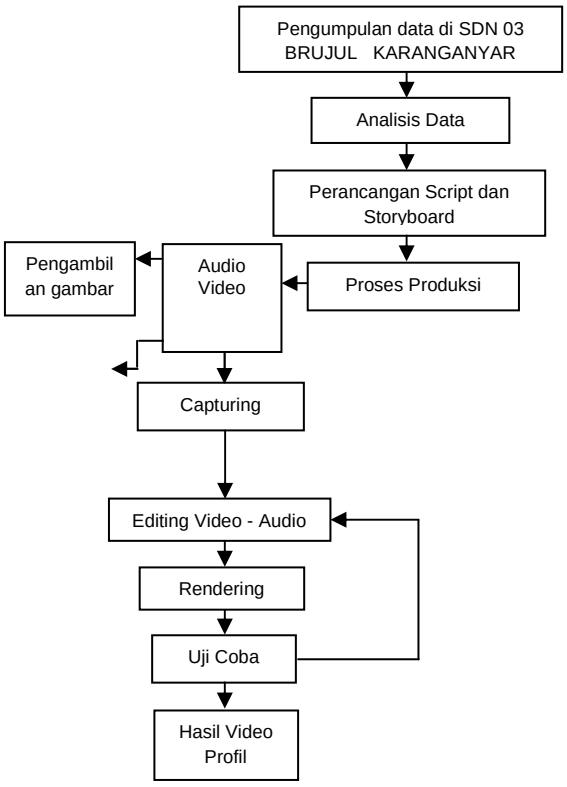
menggunakan sistem operasi Windows 7 Ultimate.

3.b.Sistem Yang Berjalan

Dalam penelitian ini pengambilan gambar dilakukan di SDN 03 Brujul Jatendengan berbagai angle.Pengambilan angel kamera mempunyai peranan penting pada sinematografi untuk menghasilkan visual yang menarik dan tidak monoton,dan juga teknik pencahayaan dan editing.

Dalam penelitian ini juga menggunakan sistem multimedia dalam implementasinya, yaitu teknologi multimedia yang berupa kamera HD, lighting, dan seperangkat computer multimedia, dan aplikasi multimedia yang berupa penggunaan software editing video maupun audio.

3.c.KERANGKA PEMIKIRAN



3.d.ANGGARAN BIAYA

NO	PENGELUARAN	HARGA
1	Sewa Komputer	Rp 100000
2	Printer	Rp 400000
3	Proposal	Rp 30000
4	Buku Refrensi	Rp 100000
5	Riset/Hunting	Rp 100000
6	Transportasi	Rp 50000
7	Konsumsi	Rp 100000
8	Alat Tulis	Rp 20000
9	Tinta Printer	Rp 50000
10	Kertas A4 1 rim	Rp 50000
11	Sewa Kamera MD 2 @50000	Rp 50000
12	Kaset Mini DV 2 @20000	Rp 40000
	TOTAL	Rp 1090000

3.e.SCRIPT

No	Visual & Type shoot	Audio
A	B	C
1	Opening animasi logo	-ilustrasi musik-
2	Animasi foto SDN 03 brujul	-ilustrasi musik-
3	Ani masi visi dan misi	-ilustrasi musik-
4	Shoot dari halaman sekolah	-ilustrasi musik- Dubbing : “Dikecamatan jaten terdapat 8 Desa /atau Kelurahan / satu diantaranya adalah Desa brujul,/ Didesa brujul ada 2 sekolah dasar negeri,/ Sekolah kami bernama SD Negeri brujul 03.// Sekolah dasar negeri brujul 2 terletak di Dukuh Brujul haten karanganyar”
5	Shoot tiap ruang dan fasilitas sekolah	-ilustrasi musik-
6	Shoot saat upacara	-Ilustrasi Musik- Dubbing: “Untuk meningkatkan rasa nasionalisme dan kebangsaan / pihak sekolah mewajibkan siswa / untuk mengikuti upacara bendera / setiap hari senin.”
7	Shoot saat berolahraga	-Ilustrasi Musik- Dubing: “Dalam upaya meningkatkan kesehatan dan kebugaran siswa, sekolah mengadakan olahraga seminggu sekali.”
8	Shoot saat mengajar	-Ilustrasi Musik- Dubbing : “Kegiatan belajar mengajar di kelas yang kondusif membuat nyaman dan lebih konsentrasi dalam menerima pelajaran ”
9	Shoot saat ekstra kulikuler sekolah	-Ilustrasi Musik- Dubing: “Program pengembangan diri siswa dalam kegiatan ekstrakurikuler adalah salah satu upaya sekolah dalam mengembangkan bakat dan minat siswa.”
10	Wawancara kepsek	-ilustrasi musik- Dubing : “Berlangsung dalam suatu pola kehidupan manusia. //Pendidikan juga mempunyai peran penting untuk mempersiapkan para siswa membangun jati diri,/ pengetahuan dan karirnya.// Dengan visi Sekolah Dasar Negeri 03 Brujul ,yaitu insan yang cerdas, berprestasi dan berbudi

		luhur. yang artinya pintar, berprestasi dan mempunyai perilaku santun dan berkarakter. Dengan demikian dapat menjadi bekal siswa untuk melanjutkan kesekolah yang lebih tinggi."
11	Animasi gambar prestasi	-ilustrasi musik- Dubing : "dala m sejarahnya Sekolah kami juga telah mendapatkan beberapa prestasi yang membanggakan, yang baru saja kami juarai adalah Juara 1 Mapel Matematika tingkat kecamatan 2012."
12	Video mushola	-ilustrasi musik- Dubing : "dan telah diselesaikan pula pembangunan sarana dan prasarana ibadah untuk siswa."
13	Video penutup	-ilustrasi musik- Dubing : "Demikianlah sedikit gambaran tetang Sekolah kami, kurang lebihnya mohon maaf."
14	Animasi Penutup	-ilustrasi musik-

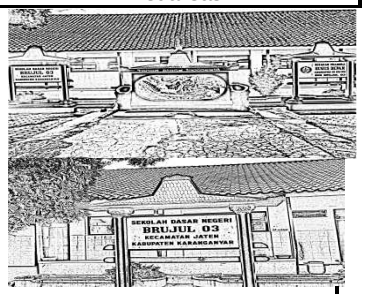
3.f.STORYBOARD

Project	:	Video Profil	Producer : Yunan H Urbani	Date	: Februari 2013
Sutradara	:	Galih wicaksono		Storyboard	: Galih wicaksono
Produksi	:	**InterMedia Adv.**			

Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi
Animasi	-Opening Animasi Logo -Animasi Foto SDN 03 Brujul	

Scene :

Location :

Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi
Medium Shoot Camera Zoom In Camera Zoom Out	-Shoot dari gerbang masuk ke halaman sekolah -Shoot Plakat	

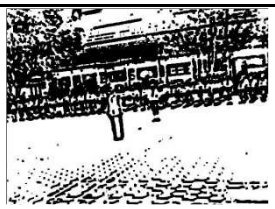
Scene : shoot #

Location : Depan gerbang & Halaman Sekolah

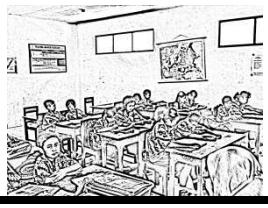
Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi
Medium Shoot Camera Roll	Shoot tiap ruang dan fasilitas sekolah	

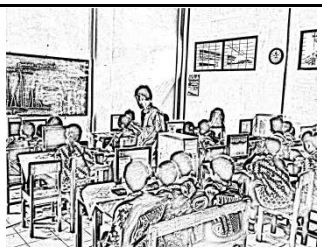
Scene : shoot #

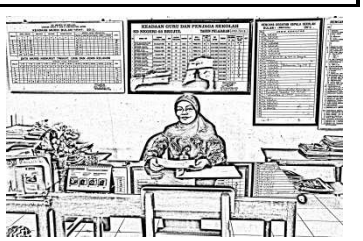
			Location : SDN 03 Brujul

Jenis shoot		Visualisasi	
Medium Shoot Medium long Shoot Medium Close up shoot Group Shoot	Shoot saat upacara		Scene : shoot # Location : Halaman Sekolah

Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi	
Medium Shoot Medium long Shoot Medium Close up shoot	Shoot saat siswa berolahraga		Scene : shoot # Location : Lapangan

Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi	
Medium Shoot Medium long Shoot Medium Close up shoot Group Shoot	Shoot saat Guru mengajar dikelas		Scene : shoot # Location : Ruang kelas

Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi	
Medium Shoot Medium long Shoot Medium Close up shoot Group Shoot Over Shoulder Shoot	Shoot saat jam extra kulikuler sekolah		Scene : shoot # Location : Ruang lab komputer

Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi	
Medium shoot	Wawancara Kepala Sekolah		Scene : shoot # Location : Ruang Kepsek

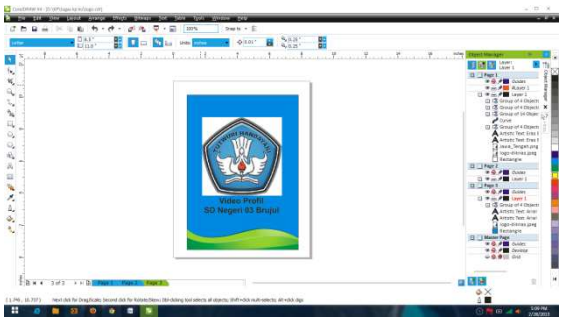
Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi	Scene : shoot #
Group shoot Medium shoot Medium Long Shoot	Animasi gambar prestasi sekolah & video mushola baru		Location :

Jenis shoot	Activing Acting	Visualisasi	Scene : shoot #
Medium shoot Medium long shoot Over Shoulder Shoot	Video Penutup		Location :

4. Implementasi Sistem dan Hasil

4.a.Video Processing

Sebelum proses pengambilan gambar, langkah awal adalah membuat animasi logo dan title text sebagai pelengkap dari sebuah film. Untuk pengerjaannya penulis menggunakan software Corel DRAW X4.

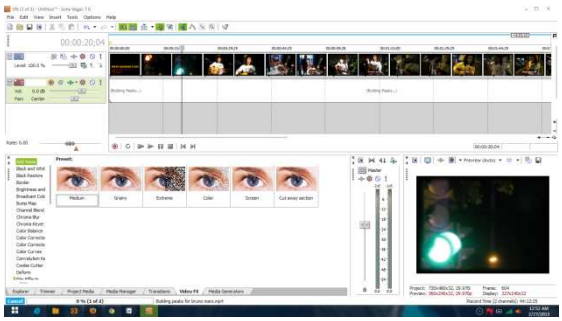


4.b.Audio Processing

Perekaman suara secara live jadi satu dengan proses pengambilan gambar, sedangkan perekaman suara secara dubbing indoor dalam studio. Untuk pengerjaannya penulis menggunakan software Cool Edit Pro.

4.c.Editing Dan Mixing

Langkah awal adalah pemotongan masing-masing video, dihilangkan proses shooting yang gagal dari masing-masing kamera , kemudian digabungkan dalam video editng. Untuk pengerjaannya penulis menggunakan Sony Vegas 7.0.



4.d.Hasil Produksi

Hasil dari pembuatan video profil selanjutnya diadakan proses review atau

evaluasi, yaitu proses analisa perbandingan dan hasil aktual dari video.
Data yang digunakan untuk perbandingan antara perencanaan dan hasil aktual, adalah menggunakan data perencanaan dari storyboard, dan data pembanding dari hasil capture video finishing dari video profil.

No	Perencanaan Video	Aktual Video
1		
2		
3		

5.a. Kesimpulan

a. Dalam penyampaian informasi Sekolah Dasar Negeri 03 Brujul Jaten Karanganyar masih bersifat konvesional. Maka dibuatlah video profil sekolah untuk mempromosikan sarana dan prasarana yang ada.
b. Dalam pembuatan video profil diperlukan sebuah perancangan agar proses pembuatan video tersebut dapat berjalan dengan lancar.

5.b.Saran

a. Karena teknologi semakin berkembang maka di SDN 03 Brujul perlu dibuat video profil, yang berguna untuk mempromosikan sarana dan prasarana yang ada di SDN 03 Brujul.

DAFTAR PUSTAKA

[1] **Budi Santosa, Bambang Eka Purnama,** *Perancangan Studio Mini Berbasis Multimedia Universitas Surakarta,* Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed 10 Vol 8 No 1 - Februari 2011, ISSN 1979 – 9330

[2] ***Yunanto Happi Urbani, Bambang Eka Purnama,*** Produksi Film Indie Komersial "Aku Cinta Indonesia – Generation" Berbasis Multimedia, *IJCSS) 14 - Indonesian Jurnal on Computer Science Speed - FTI UNSA Vol 9 No 3 – Desember 2012 - ijcss.unsa.ac.id,* ISSN 1979 – 9330

[3] **Jupriyanto, Erlina Idolla Ganis,** *Pengenalan Adat Tradisional Indonesia Berbasis Multimedia Pada Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah (MIM) Ngadirejan, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 15 FTI UNSA Vol 10 No 1 – Februari 2012 - ijcss.unsa.ac.id,* ISSN 1979 – 9330

[4] **Prof.Dr.Munir,M.IT**, *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam pendidikan*, Alfabeta, Bandung : 2012

[5] **Alim Yanuar.** *60 Menit Mahir Mengedit Dengan Pinnacle Studio*. Dunia Komputer. Bekasi : 2012

[6] **Nugraha Yopie**. *Cara Instan Menguasai Program Video Editing,* Agogos Publishing, Jakarta : 2011